



ALIEN X

Ref: F30005

L'Alien X est la sixième génération du micro cam dont la première version a été homologuée en 1986 au Colorado (États-Unis). Il intègre les atouts de la conception originale tout en offrant des finitions et des performances optimisées. Proposé dans six tailles, le nouvel Alien X présente les améliorations suivantes : - Têtes de cames avec revêtement X-grip. Meilleure adhérence des têtes de cames dès les premières utilisations. - Trois tailles multifonctions. Les trois modèles de grande taille (3/4 jaune, 7/8 gris et 1 rouge) permettent d'utiliser un coin passif. - Barrette de déclenchement plus ergonomique et redimensionnée. La barrette de déclenchement a été reconçue pour faciliter la manipulation du micro cam Alien X et gagner en rapidité, que ce soit lors du placement ou de la récupération de celui-ci. L'Alien X est également plus pratique à utiliser en cas de port de gants et plus long puisque 3 mm ont été ajoutés entre la barrette de déclenchement et les têtes de cames. - Structure d'ensemble robuste et compacte. Les rivets métalliques et la pièce les unissant confèrent à la micro cam un aspect homogène grâce à une conception plus compacte. FIDÈLE À SES ORIGINES L'Alien X intègre les atouts de la conception originale si singulière en restant fidèle au premier système breveté : - Légèreté et volume réduit. Le poids du Baudrier est allégé et l'ensemble est moins encombrant. - Sa souplesse permet d'absorber les mouvements de la corde et d'empêcher le mouvement des têtes de cames une fois en place. - Forme géométrique des têtes de cames conservée. - Code couleur pour le repérage des tailles. Ce code couleur est la référence des topos d'escalade de ces 30 dernières années. Tous les dispositifs Alien X sont fabriqués à la main à Barcelone.

Información técnica:

Marque:	Alien
Country of origin:	Catalan Countries
Color:	Grey
Material:	Aluminium, Dyneema, stainless
Format:	Blister
Tensile strength:	9/5 kN (2,023/1,124 lbf)
Perfect position:	24,0/21,0mm (0,94/0,82in)
Configurator:	No